

Über INGSERV:

Ingsserv verfügt als international agierendes Ingenieurdienstleistungsunternehmen über langjährige Expertise bei der Unterstützung erfolgreicher Technologie- und Handelsunternehmen bei Projektbearbeitung und Beratung zu operativen und strategischen Aufgabenstellungen.

Softwareentwickler m/w/d

(106)

 Standort: Kassel, Hessen  Anstellungsart(en): Vollzeit

Als Softwareentwickler sind Sie für die Entwicklung und Programmierung von Softwarelösungen verantwortlich. In Zusammenarbeit mit der Hardwareentwicklung und der Test- und Prüfabteilung stimmen Sie die Anforderungen und Optimierungen ab.

Diese Herausforderungen übernehmen Sie:

- Entwicklung von Softwareanwendungen
- Entwicklung von Software für technisch komplexe Lösungen
- Kenntnisse in der Programmierung in verschiedenen Programmiersprachen
- Erste Erfahrung in der Frontend- und Backendentwicklung
- Konfiguration und Optimierung vorhandener Systeme
- Arbeiten in einem Team

Unsere Erwartungen an Sie:

- Abgeschlossenes Studium der Informatik oder Elektrotechnik
- Erfahrung in der Programmierung und Softwareentwicklung
- Erste Kenntnisse in der Entwicklung von Useranwendungen
- Englische und deutsche Sprache gut in Wort und Schrift

Engagierten Elektroingenieuren bietet diese Stelle interessante Entwicklungsmöglichkeiten und Perspektiven. Die Anstellung bei INGSSERV und die damit verbundene projektbezogene Tätigkeit im Rahmen der Arbeitnehmerüberlassung bietet gute Optionen für einen qualifizierten Einstieg bei einem führenden Unternehmen der Energietechnik am Standort Kassel.

Ihre Perspektive für die Zukunft:

- Unbefristete Anstellung, leistungsgerechte und durch Tarife abgesicherte Vergütung
- Abwechslungsreiche, verantwortungsvolle und herausfordernde Aufgaben
- Flexible Arbeitszeiten, Überstundenausgleich und überdurchschnittliche Sozialleistungen
- Unterstützung bei Ihrer beruflichen Weiterentwicklung
- Direkte und effektive Kommunikation

Kontakt Daten:

bewerbung@ingserv.de

Ansprechpartner: Dipl.-Ing. Norbert Heinicke

[Impressum](#)